

ST-Pilot 1



KytKentä

Laite

Keltainen = + 10 V (Huom. !)
Sininen = Trippi nollaus (+ 10 V)
Valkoinen = Anturi
Maadoitus laitteen kuoresta

Anturi kahdella reed-releellä

Yhteinen johto (reed toinen pää yhdessä) = Maa
Erilliset johdot (reed toiset päät erillään) = Pulssi 1 ja Pulssi 2

Kalibrointi

Käännä laitteen takaa kytkin TEST/NORM asentoon TEST. Nyt laite näyttää suoraan anturilta tulevien pulssien määrän. Aja 1000 metrin matka ja kirjaa ylös näytössä oleva luku (pulssien määrä / km). Saatu pulssien määrä (esim. 1210 kpl) sijoitetaan kaavaan $3960000 / \text{pulssimäärä}$. Eli esim. $3960000 / 1210 = 3272,7$ ja tulos pyöristetään lähimpään parilliseen lukuun => 3272. Tämän jälkeen aseta laitteen takana olevat dippikytkimet seuraavasti (alla olevassa kuvassa dipit on asetettu esimerkin mukaisesti):

Jos luku on 3000 ja jotain, niin eka dippi asentoon "3000" ja jos taas 4000 jotain niin dippi asentoon "4000". Jos olet saanut laskutoimituksen tuloksena jonkun muun tuhat luvun kuin 3- tai 4-alkuisen, niin magneettien määrä on

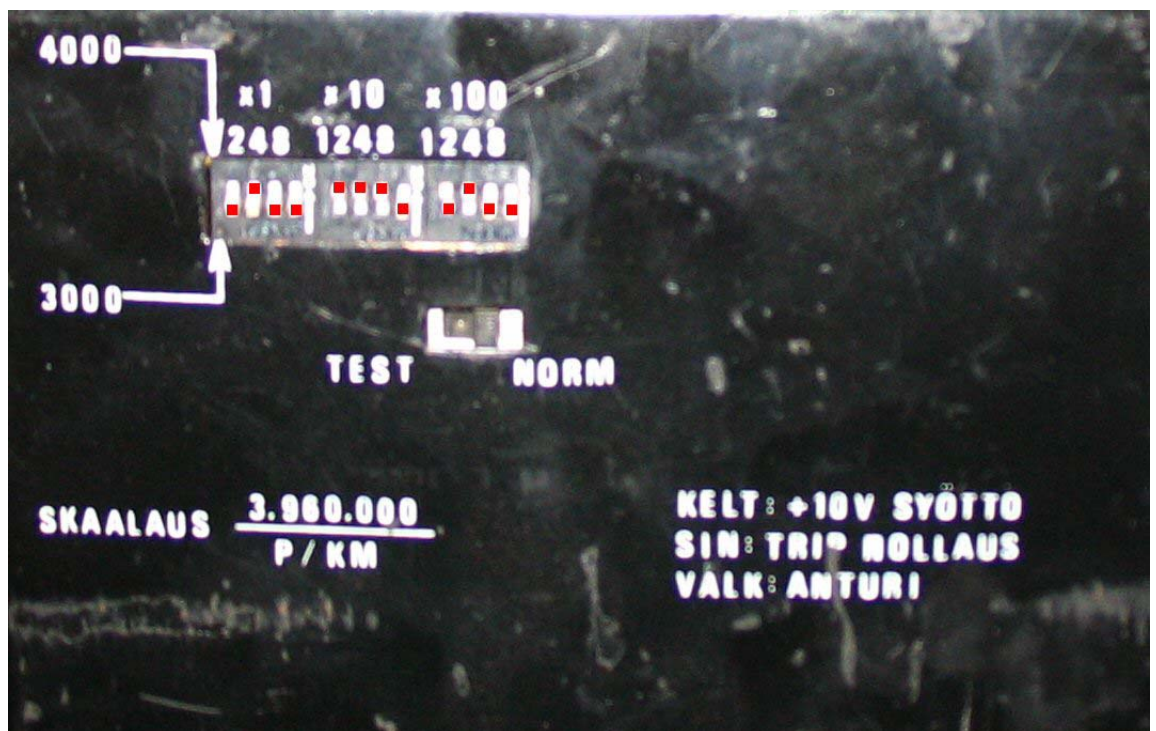
väärin eikä laitetta voi kalibroida. Lisää/vähennä magneettien määrää kunnes tulos on em. 3- tai 4-alkuinen. Yleensä oikea määrä magneetteja 13" renkailla on 2 kpl, magneettien sijaitessa vetoakselilla tai jarrurummussa/pyörännavassa.

Tämän jälkeen hypätään viimeiseen (x100) neljän dipin lohkoon. Aseta se vastaamaan em. laskutoimituksen luvun satalukuja (tässä tapauksessa 2). Alhaalla dippi on "pois" ja ylhäällä se on "päällä", joten tässä tapauksessa dippi nr. 2 ylös ja muut alas.

Sitten seuraavaan lohkoon (x10) ja tähän vastaavasti kymmenluku (tässä tapauksessa 7). Eli dipit 1, 2 ja 4 ylös, dippi 8 alas (1+2+4 =7).

Ja viimeiseksi ensimmäisestä neljän lohkosta kolme jälkimmäistä dippiä osoittamaan "ykkösiä" (x1) (eli tässä tapauksessa 2) joten dippi 2 ylös, 4 ja 8 alas. Tässä syy miksi luku pitää olla parillinen, kun tässä lohkossa ei ole käytössä dippiä 1.

Tämän jälkeen käännä kytkin TEST / NORM asentoon NORM ja aja uudelleen 1000 m:n matka ja tarkista tripin näyttämä.



Käyttö

Laitteessa ei ole aikaa näyttävää kelloa, ainoastaan +/- virhesekunnit näyttävä kello.

Laitteessa ei ole muistia, joten uusi nopeus/aika syötetään aina vaihtopisteessä.

Kytkimellä NOP AJO / AIKA-AJO valitaan edetäänkö keskinopeus vai ajoaika pyynnillä.

Vasemmassa alakulmassa olevilla numerokiekoilla valitaan aika / nopeus "määrä"

Jos sisään syötetään aikaa, tulee se antaa sekunneissa esim. 300, nopeutta syötettäessä se annetaan kymmenkertaisena eli esim. 32 km/h syötetään lukuna 320.

Varsinainen syöttö tapahtuu painamalla joko AIKA-nappia (jos syötetään ajoaika) tai NOP-nappia (jos syötetään keskinopeus pyynti).

Normaalisti ajettaessa siis laitteeseen syötetään vaihtopisteessä esim. keskinopeus pyynti 32 km/h, jos seuraavan pistevälin pyynti on sama, ei tarvita toimenpiteitä seuraavassa vaihtopisteessä. Pyyntin muuttuessa, esim. 40 km/h, kiekkoihin pyöritellään valmiiksi luku 400 ja vaihtopisteessä painetaan napista NOP lukema koneeseen. Jos keskinopeus vaihtuu ajoajaksi tai päinvastoin vaihdetaan myös kytkimen NOP AJO / AIKA-AJO asento oikeaksi.

Oikeassa alareunassa olevalla + / - kytkimellä valitaan laskeeko trippi normaalisti, vai miinustaako se. Eli esim. harhaan ajettaessa ja sieltä oikealle reitille palattaessa käännetään kytkin - asentoon jolloin laite laskee ajatun matkan harhailuksi (nopeus ajolla ajettaessa).

Toiminta JATilla (ja lähdössä)

Ennen liikkeelle lähtöä nollaa virhesekunnit vasemman yläkulman nollaus näppäimestä (lähdössä Lähtö -kyltillä). Syötä uusi pyynti ja aseta KELLO ON / EI -kytkin asentoon EI. Kun uusi lähtöaika on täynnä, käännä KELLO ON / EI -kytkin asentoon ON.

Mittis

Ajettuasi mittiksen laske ero ilmoitetun ja mittarin näyttämän välillä prosentteina. Jos esim. mittari näyttää 6320 m ja ilmoitettu pituus on 6450 m, niin ero tällöin n. 2 % ($1 - (6320/6450)$). Aseta mittarin oikean alakulman kiekkoihin ero prosentin kymmenyksinä, eli tässä tapauksessa luku 20 ja kiekkojen yläpuolella oleva kytkin asentoon "+". Jos matkojen ero olisi ollut toisinpäin, niin kytkin asetettaisiin asentoon "-". Tämä kalibrointi ei vaikuta tripin näyttämättä matkaan, ainoastaan virhesekuntien laskentaan.

Laskimen näytön käyttäminen trippinä

Aseta pyynniksi 36 km/h, käänä laskin asentoon "NOP AJO" ja kello asentoon "EI". Nyt laskin toimii trippinä, jonka voi nollata normaalisti vasemman yläkulman nollaus-painikkeella.